

Diana Mazuera

Product designer

Après mon master en Design UX, je fais partie depuis deux ans de l'équipe produit en tant que UX/ UI designer chez l'éditeur de logiciel Hubicus QM.

Je suis passionnée par la conception de produits avec une approche centrée utilisateurs et le travail avec des équipes transversales dans un environnement agile.



Expérience professionnelle

Hubicus - Groupe BVA. Paris (France)

UX / UI designer. Sept 2019 - Present (contrat de professionnalisation)

- Participation aux ateliers de co-conception.
- Conception et réflexion UX : architecture de l'information, parcours utilisateurs, test utilisateurs.
- Création de wireframes, de maquettes et de prototypes interactifs.
- Construction du Design System de l'application.

Hubicus - Groupe BVA. Paris (France)

UI designer. Mars 2019 - Sept 2019 (stage de six mois)

- Création de wireframes et de maquettes.
- Création des éléments graphiques de la communication interne.

Starbucks. Paris (France)

Barista. Août 2016 - Mars 2019, (CDI)

Hotel Bahia del Duque. Tenerife (Espagne)

Commis de cuisine. Juin 2013 - Juin 2014, (CDI)

Projets Scolaires

Hackathon, ESD (Paris)

Projet: imaginer et designer l'expérience client complète, omnicanal de 2031.

Client: Canal+, juillet 2021

Projet réalise pendant une semaine de conception dans le cadre du master 2 en UX design à L'ESD.

Par équipes de 8 personnes, nous avons comme but donner une recommandation d'amélioration de l'expérience client au sein de la plateforme myCanal de Canal+, en se projetant vers l'avenir de cette plateforme d'ici à 2031 et en prenant en compte trois problématiques actuelles présentes dans l'expérience client de la plateforme.

- Identification et compréhension des problèmes et besoins des clients.
- Démarche UX : analyse (benchmark de la concurrence, compréhension du produit, du marché, des cibles...), ateliers d'idéation (brainstorming: la pire idée, la vie en 2031...), définition du concept, users Journey, user flows.
- Design: création des maquettes et des prototypes.

Outils utilisés : Figma / Photoshop / After effets / Miro.

Mobile first, ESD (Paris)

Projet: Grèmio, Avril 2020

Projet réalise pendant la semaine de conception "Mobile first" dans le cadre du master 1 en UX design à L'ESD.

Grèmio est un nouveau réseau social destiné aux professionnels du digital en permettant à une équipe faire partie du dialogue sur les sujets qui leurs concernent le plus et être à jour avec les tendances actuelles.

Le but est de proposer une application différente qui prend en compte le design étiqque et la good for tech.

- Identification et compréhension des problèmes actuels de l'expérience et de l'utilisation des réseaux sociaux.
- Utilisation de la méthode UX : analyse (benchmark, compréhension du marché...), idéation (brainstorming et ateliers UX), recherche utilisateur, design (création des maquettes et prototypes), test utilisateurs.

Outils utilisés : Figma / Photoshop / Miro.

Contact

dianamazuera@outlook.es

06 15 61 59 33

[linkedin.com/in/diana-mazuera](https://www.linkedin.com/in/diana-mazuera)

www.dianamazuera.com

92100 Boulogne - Billancourt

Compétences

Désign

Stratégie produit

User research

Architecture de l'information

Création de (wireframes, maquettes, prototypes)

Test utilisateurs

Construction du design system

Logiciels

Adobe XD

Figma

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Protopie

Technologie

HTML5 (Débutante)

CSS3 (Débutante)

Langues

Espagnol: langue maternelle

Français: avancé

Anglais: intermédiaire.

Centres d'intérêts

Art

Dessin

Photographie

Peinture

Musique

Pratique de la guitare

Diana Mazuera

Product designer

Projets Scolaires (Suite)

Application pour enfants, IUT Gustave-Eiffel (Champs-sur-Marne)

Projet: START. Sept 2018 - Juin 2019

Projet en partenariat avec la direction de la culture de la ville de Créteil pour la Galerie d'art de Créteil. Notre équipe composée de quatre personnes (deux développeurs et deux designers) avons imaginé et créé une application appelée "START" destinée aux enfants, leurs permettant de s'approprier l'art tout en s'amusant et d'initier les enfants à la transition numérique.

- Création des maquettes et des éléments graphiques pour l'app.
- Création des éléments de communication.

Outils utilisés : Photoshop / Illustrateur / Adobe XD

Formation

Master 1 et 2 UX design - École Supérieur du Digitale (Paris)

Sept 2019 - Sept 2021

- Product Management, psychologie cognitive, design mobile, SEO/ SEA, Product Design, lean UX, marketing, data analyse, prototypage avancé...

Licence Pro Conception, rédaction et réalisation web - IUT Gustave-Eiffel (Champs-sur-Marne)

Sept 2018 - Sept 2019

- Conception web, graphisme web, développement web (front-end, back-end), gestion de projet...

Licence 1 et 2 Info / Com - Université Paris 8 (Saint Denis)

Sept 2016 - Juin 2018

- Communication pour les nouveaux médias, histoire de la communication, gestion de projet digital, marketing digitale, montage vidéo, droit de la communication...

Licence 1 et 2 Beaux arts - Université La Laguna (Tenerife - Espagne)

Sept 2011 - Juin 2013

- Arts Plastiques, photographie artistique, peinture, culture visuelle, modelage 3D, histoire de l'art...

Bac Pro Cuisine - École de cuisine IES Los Olivos (Tenerife - Espagne)

Sept 2008 - Juin 2010

Contact

dianamazuera@outlook.es

06 15 61 59 33

[linkedin.com/in/diana-mazuera](https://www.linkedin.com/in/diana-mazuera)

www.dianamazuera.com

92100 Boulogne - Billancourt